

FS02/FS01 蓝牙扫描器

SDK使用说明书

一、SDK库API函数详细说明（需要在项目中包含头文件ScannerSDK.h）

1、弹出蓝牙列表对话框

函数原型：- (void)popUpBluetoothDialog;

参数说明：无参数

功能：弹出周围蓝牙外设，点击列表项连接蓝牙设备

2、写数据到蓝牙外设

函数原型：- (void)writeData:(NSData *)data;

参数说明：此函数有一个NSData类型的参数data，data这个参数即为写入到外设的数据

功能：发送data数据到外设

3、断开蓝牙设备连接

函数原型：- (void)disconnect;

参数说明：无参数

功能：断开已连接的蓝牙设备

4、列出扫描器功能列表

函数原型：- (void)setDeviceFunction:(UIView *)view;

参数说明：UIView类型的参数view，view即为加入到的视图界面

功能：把扫描器功能列表显示到view视图界面中

5、重新连接外设

函数原型：- (void)reconnectDevice;

参数说明：无参数

功能：重新连接上次断开的蓝牙设备

二、代理方法说明（需要在控制器或类中实现代理<PackageDelegate>，并且实现以下五个代理方法）

1、接收到的蓝牙数据

函数原型：- (void)RecivedData :(NSString *)data;

参数说明：参数data为接收的NSString类型的数据

功能：从外设扫描器接收到数据

2、判断蓝牙是否连接

函数原型：- (void)ConnectBLESuccess : (BOOL)isConnect;

参数说明：isConnect为布尔类型的参数，是判断蓝牙连接是否成功的标准，如果为真则表示蓝牙连接成功

功能：判断连接蓝牙外设是否成功

3、判断蓝牙是否连接失败

函数原型：- (void)ConnectBLEFailed : (BOOL)connectFail;

参数说明：connectFail为布尔类型的参数，是判断蓝牙连接是否失败的标准，如果为真则表示蓝牙连接失败

功能：判断连接蓝牙外设是否失败

4、判断蓝牙连接是否断开

函数原型：- (void)DisconnectedBLE : (BOOL)disconnect;

参数说明：disconnect为布尔类型的参数，是判断蓝牙是否断开的标志，如果为真则表示蓝牙连接已经断开

功能：判断连接蓝牙外设是否断开

5、判断重连是否失败

函数原型：- (void)ReConnectBLEDevice: (BOOL)reconnect;

参数说明：reconnect为布尔类型的参数，是判断蓝牙重连失败与否的标志，如果为假则表示蓝牙连接失败

功能：判断重新连接蓝牙是否失败（注：如果重连成功这个函数并不会实时反馈，只有重连失败才能实时反馈，重连成功在函数- (void)ConnectBLESuccess : (BOOL)isConnect中得到实时反馈）

三、SDK使用方法（有四个文件）

第一个FrameworkDemo文件是SDK使用的案列工程文件，里面是SDK的使用过程和方法

第二个ScannerSDK.framework即为打包的SDK静态库需要在使用的時候拷贝到工程目录下并导入到工程项目中

第三个image文件，为工程的UI，需要在使用的工程时引用到工程中去

第四个iosBIM_SDK说明文件，为扫描器SDK使用文件

综上：首先，在项目中导入SCANNERSDK.FRAMEWORK静态库；然后，导入UI文件IMAGE文件到工程；最后，在使用的控制器/类中包含头文件#import <SCANNERSDK/SCANNERSDK.H>,并调用SDK中的函数和实现代理方法。